



BOM物料清单


BOM物料清单

 培训课程

 共2次课程可选

 参训证明

 线下培训

 5课程模块

课程编号: CN-LP-LLB05

状态: 08.09.2024. 所有当前信息可在<https://www.tuv-academy.cn/s/CN-LP-LLB05>找到

物料清单 (Bill of Material 简称BOM) 是MRP的重要文件之一, 是用于详细记录一个项目所用到的所有下阶材料及相关属性, 亦即, 母件与所有子件的从属关系、单位用量及其他属性等内容。物料清单是接收客户订单、选择装配、计算累计提前期, 编制生产和采购计划、配套领料、跟踪物流, 追溯任务、计算成本、改变成本设计不可缺少的重要文件。因此, 也有这种说法, BOM不仅是一种技术文件, 还是一种管理文件, 是联系与沟通各部门的纽带。

课程助益

通过参加培训, 学员可以了解到物料清单的基本概念、分类、作用, 以及不同种类的BOM的主要内容, 不同类型的BOM的转化, 以及物料清单在使用中常见的问题。

目标群体

- 企业新产品研发工程师
- 工艺及制造工程师
- 物流工程师及管理人员

参课要求

不限

课程大纲

1. 物料清单BOM简介

- BOM简介
- BOM的用途
- BOM的基本分类

2. 物料清单BOM的要求

- 覆盖率
- 及时率
- 准确率

3. 物料清单BOM的应用意义

- BOM和计划系统的关系
- BOM和成本核算的关系
- 案例分析

4. 不同物料清单BOM的差别

- 狭义BOM和物料层次
- EBOM工程设计物料清单简介
- PBOM工艺设计物料清单简介
- MBOM制造物料清单简介
- CBOM客户物料清单简介
- 从EBOM到MBOM

5. 物料清单应用常见问题

- 物料清单BOM应用常见问题
- 案例分析及解决方案解析

活动概述和预订

现在可以直接在网上预订您所需的日期，请登录<https://www.tuv-academy.cn/s/CN-LP-LLB05>，并可从中获益：

- 快速预订过程
- 个人客户账户
- 多名参与者同时预订

另外，您还可以通过传真或电子邮件预订

订购表格 Page 1/3

I HEREBY BINDING REGISTRATION FOR THE FOLLOWING SEMINAR:

BOM物料清单

课程编号: CN-LP-LLB05

Please choose an appointment you would like to book:

- 24.10.2024 - 25.10.2024**, 成都 | 活动编号: CN-LP-LLB05- BOM物料清单
¥3,301.89 净价, 不含增值税 ¥3,500.00 (总价, 含增值税)
- 30.10.2024 - 31.10.2024**, 上海 | 活动编号: CN-LP-LLB05-BOM物料清单
¥3,301.89 净价, 不含增值税 ¥3,500.00 (总价, 含增值税)

更多关于排期信息, 详情请见<https://www.tuv-academy.cn/s/CN-LP-LLB05>

请通过传真或电子邮件将表格的**所有页面**发送给我们, 以此报名该培训

电子邮件: [webshop-
cn@tuv.com](mailto:webshop-cn@tuv.com)

请在下一页输入您的订单信息

订购表格 Page 2/3

- 我是以个人消费者身份预订（个人客户）
 我是以公司/公共机构的身份预订（企业客户）

发票地址

这些数据将用于订单确认和开具发票

公司或当局名称:

所属部门 (可选):

街道和门牌号:

邮政编码:

城市名称:

您的内部采购订单号:

增值税 (可选):

您可以在这里输入由贵司确定的内部采购订单号码
(SAP号码等), 该号码将会显示在发票上

您的联系方式

这些数据将用于订单确认和开具发票

称谓:

名字:

姓氏:

电子邮件地址:

电话号码:

参训人信息

我将亲自参加研讨会（联系信息如上述所示）

以下人员将参与此研讨会：

如参加者不是您，而是其他人，请完善信息

称谓:

名字:

姓氏:

电子邮件地址:

电话号码:

出生日期 (可选):

出生地点 (可选):

支付方式: 发票

取消政策请详见附件的条款

我在此接受主办方的以下一般商业条款 (<https://www.tuv-academy.cn/agb>)

地点, 培训日期

签名

请通过传真或电子邮件将表格的**所有页面**发送给我们，以此报名该培训

电子邮件: webshop-cn@tuv.com